

"Trabalho, Infraestrutura e Lazer"

CÂMARA MUN. DE GURUPI

3 0 OUT. 2019

REQUERIMENTO N \$\frac{3}{2}\text{2019}.

(Vereador ANDRÉ CAIXETA)

PROTOCOLO GERAL 1451/2019
Data: 10/10/2019 - Horário: 09:35
Legislativó - REQ 832/2018

APROVADO

Solicito ao Senhor Secretário de Finanças, Mario Cezar Lustosa, que seja realizada a revisão do Código de Postura e Código de Edificações do Município de Gurupi-TO.

Senhor Procurador,

O Vereador que este subscreve, ouvido o Douto Plenário e obedecido o Regimento Interno desta Casa de Leis, vem **REQUERER** a esta presidência, que seja efetivada a revisão do Código de Postura e Código de Edificações do Município de Gurupi.

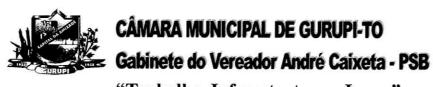
JUSTIFICATIVA

A presente demanda tem como finalidade atender as necessidades do Município, no que tange a legislações vigente dos atuais Código de Postura e Código de Edificações, uma vez que ambos reúnem um conjunto de normas regularizadoras do espaço urbano pelos cidadãos, tais como a utilização de passeios, a instalação de mobiliário urbano, o exercício de atividades profissionais ao ar livre, a realização de eventos, higiene pública, do bem estar público, da localização e do funcionamento de estabelecimentos comerciais, industriais e prestadores de serviços, entre outros, estabelecendo ainda normas administrativas e cominando penas aos infratores, que por ação ou omissão, infringem a legislação e os regulamentos impostos pelo Município.

O Código de Postura está vigente desde o ano 1994, já o Código de Edificações desde o ano 1998, logo, encontram-se desatualizados de forma que não acompanham as mudanças e demandas administrativas e sociais do Município.

Portanto, a revisão dos Códigos é de suma importância, pois, irá atender todas as demandas sociais e administrativas do nosso Município, contemplando de forma efetiva questões que necessitam de uma legislação atualizada vigente.

É a justificativa.



"Trabalho, Infraestrutura e Lazer"

GABINETE DO VEREADOR ANDRÉ CAIXETA, aos 09 dias do mês de Outubro de 2019.

Vereador ANDRÉ CAIXETA PSB